

1 поток

Китайский след: что будет после Уханя?

Одноразовые маски, стерильные перчатки, антисептики... Эти вещи стали настоящими символами первой половины 2020 года. В конце декабря 2019 года в Китайской провинции Ухань был обнаружен новый вирус, получивший название Covid-19. И несмотря на тот факт, что мир не впервые сталкивается с эпидемиями (стоит, например, вспомнить "Испанку", унесшую миллионы жизней), каждый новый всплеск опасных заболеваний влечет за собой ужасающие последствия во всех сферах жизни.

По данным ВОЗ, в январе 2020 года вспышку коронавируса объявили чрезвычайной ситуацией международного значения, а в марте уже признали пандемией. Во всем мире зарегистрировано 18 млн. случаев заболевания на сегодняшний день, а число умерших только по РФ достигает 14 тысяч человек. И хоть все страны объединили усилия во избежание распространения опасной болезни, мир успел пострадать от неожиданной катастрофы. Закрытые границы, жесткий карантин, введение правил по соблюдению дистанции в полтора метра, а также масочный режим - вот такой стала повседневная жизнь большей части нашего общества.

Помимо того, что это все, несомненно, являлось отличной профилактикой заболевания, мы не смогли избежать некоторых негативных последствий. Так, например, снизился доход населения, а введенные ограничения ударили по всем отраслям. Список таких отраслей был утвержден правительством РФ, туда вошли: транспорт, туризм, культура и досуг, спорт и, конечно же, образование. Большая часть образовательных учреждений уже в марте перешли на дистанционное обучение, практика которого является, несомненно, спорной. Думаю, многодетные и учительские семьи попадают в неравные условия со всеми остальными, потому что, чаще всего, на одну семью приходится один стационарный компьютер, что делает процесс дистанционного обучения крайне неудобным. Лишение живого общения со сверстниками, школьных мероприятий и поездок... Это отрицательно сказывается на социализации юного поколения.

Несмотря на множество отрицательных последствий, можно назвать и несколько положительных. Из-за закрытия торговых центров на время карантина, онлайн-торговля стала более популярна, следовательно, можно отметить как плюс ее непосредственное развитие. Если вернуться к сфере образования, хочется отметить тот факт, что переход в онлайн-формат дал школьникам возможность как лучше освоить пользование компьютером, так и больше причин для самообразования.

Можно долго рассуждать о плюсах и минусах ситуации, которая коснулась всего мира, однако есть не менее важный вопрос: что же нас ожидает в ближайшее время? Известно, что одновременно несколько стран разрабатывают вакцину от Covid-19, так как по данным ТАСС увеличились инвестиции в сферу здравоохранения. Все 195 государств мира увеличили свои расходы для стабилизации ситуации и оказания помощи друг другу. По данным министерства здравоохранения РФ известно, что испытание вакцины еще продолжается, а вот министерство обороны сообщает, что данная вакцина будет запущена в массовое производство уже в августе. Стоит надеяться на успешное завершение разработки лекарства, потому что это является одной из главных задач в сфере здравоохранения на этот год. Covid-19 обнажил проблемы этой сферы во многих странах, натолкнул их правительство на идею о ее модернизации. Есть мнения, что наряду с остальными нововведениями, телемедицина может получить развитие. Вопрос с вирусом остается актуальным, потому как можно лишь догадываться, планируется ли вторая волна? Если да, то как с ней справятся государства и народ? Ожидается ли новый удар по экономике? Ответы на эти вопросы невозможно дать исходя из нынешней ситуации, но стоит предполагать, что имея уже какой-то опыт, мир будет готов даже к самому неожиданному развитию событий. Шаги у всех стран при действии в чрезвычайной ситуации одинаковые: остановить распространение болезни через введение карантинных мер, оказать материальную помощь населению и малому бизнесу, вакцинировать население. Я считаю, что все эти пункты в совокупности представляют собой неплохой вариант профилактики, а если усовершенствовать каждый из них, то пережить пандемию будет гораздо проще.

Подводя итог, хочется отметить, что у каждой ситуации, с которой сталкивается человечество, есть две стороны. И пандемия этого года не является исключением из правил. Потеря численности населения из-за смертей, недовольство граждан условиями жизни - все это заставило государства задуматься над устранением пробелов во многих сферах, объединить свои силы и экстренно запустить разработку вакцины. Государство должно заботиться о своем населении, прислушиваться к

требованиям народа, а общество. в свою очередь, адекватно реагировать на все меры, принимаемые государством. Лишь объединившись нам не будут страшны никакие последствия "Китайского следа".

2 поток

Онлайн-образование: плюсы и минусы

В 2020 году страна столкнулась с пандемией коронавируса. Из-за его быстрого распространения мы были вынуждены отказаться от привычной жизни и соблюдать самоизоляцию. Коронавирус коснулся студентов и школьников, которые были вынуждены перейти на дистанционное обучение. Рассмотрим плюсы и минусы онлайн-образования.

Рассмотрим плюсы дистанционного обучения. Во-первых, ученики получили возможность самостоятельно распределять свое время. Часто онлайн-уроки начинались позже обычных занятий в школе, поэтому ученики смогли отдохнуть от ранних подъемов. Как выпускнице, мне понравилось то, что мы получили возможность заниматься только теми предметами, которые сдаем на ЕГЭ. Это облегчило подготовку к экзаменам, ведь теперь мы не должны были тратить много времени на выполнение домашнего задания по другим предметам. Онлайн-образование упростило и поступление в институты. Теперь мы можем писать вступительные испытания у себя дома. Для выпускников, которые поступают не в родной город, это является огромным плюсом. Также учиться онлайн ты сможешь даже во время болезни или плохого самочувствия, поэтому не пропустишь важный материал.

Как у любого явления, у онлайн-образования есть и минусы. Ученикам начальных классов было достаточно трудно самостоятельно разобраться в сложной системе. Их родителям приходилось учиться вместе со своими детьми, что достаточно сложно при высокой загруженности. Одним из серьезных минусов были сайты для онлайн-обучения. Из-за резкого перехода на дистанционное обучение сайты не выдерживали такой нагрузки, они не работали, постоянно зависали, из-за этого было невозможно выполнять задания в срок. Для многих, в том числе и для меня, информацию легче воспринимать, когда ты видишь преподавателя, находишься с ним в контакте. Точные науки, такие как математика, легче воспринимаются после наглядного объяснения примера на доске. Многие учителя отмечали, что им было сложно привыкнуть к онлайн-урокам, разобраться с программами и приложениями для онлайн-обучения. Так же онлайн-образование неудобно для тех, кто переходит на новый этап обучения. Первому и пятому классу нужно привыкнуть к учителям, что намного проще при личном знакомстве в школе. Та же проблема возникает и у студентов первого курса. Учителя отмечали сложность объективной оценки на дистанционном обучении, ведь неизвестно, самостоятельно ли ученик выполнял домашнее задание.

Таким образом, для меня онлайн-образование, несомненно, имеет свои плюсы, но эта система еще требует доработки. Я считаю, что если мы сможем устранить перечисленные минусы, то такая система вполне может стать совершенной, и именно такая система образования будет процветать в будущем.

3 поток

Инфодемия: как нам жить с фейкньюс?

В современном мире каждый человек ежедневно погружается в огромное пространство, переполненное информацией. Даже находясь в далёкой от прелестей цивилизации деревне, люди так или иначе вовлечены в процесс обмена новостями, производящими на нас положительное или отрицательное впечатление. Тем не менее, прогрессивность современных технологий всё еще не гарантирует нам защиты от фейкньюс, или же от ложных новостей. Такая информационная беззащитность способна привести к ряду плачевных последствий, самое малое из которых - эмоциональная подавленность. Для того чтобы обезопасить себя от негативного влияния фейкньюс, каждому человеку необходимо развивать навык критического мышления, фактчекинга, а также создавать себе безопасное пространство в Интернете.

Жизнь ежедневно позволяет нам понять, к чему приводит отсутствие тщательного анализа поступающей информации. Эксперты института психологии РАН считают, что обилие новостей снижает работоспособность человеческого мозга, поскольку его отделы заняты обработкой другой информации, которая случайным образом оказалась в поле зрения человека. Кроме того, негативные новости сказываются на общем эмоциональном состоянии людей, вызывая апатию, чувство безысходности, панику, беспричинный страх и даже депрессию.

2020 год и без ложной информации был полон печальных событий. Пандемия вируса COVID-19, до недавнего времени охватывавшая практически всё информационное пространство, произвела неизгладимое впечатление на каждого и вызвала весь спектр эмоций от злости и чувства несправедливости до панического страха и депрессии. Более того, в этот напряженный для всех период всемирная сеть наполнилась ложными новостями: статистикой зараженных и умерших, которая разнилась в зависимости от источников; экономическими и политическими последствиями, к которым привела пандемия и прочее. Жизнь в легком (или не очень) страхе в совокупности с негативными фейкньюс для человека с слабым навыком критического мышления и неспособностью проверять достоверность тех или иных фактов могла стать фатальной и в корне изменить его жизнь. Статистика "Левада-центра" показывает, что за время пандемии количество разводов в Российской Федерации значительно возросло. Этот факт свидетельствует о том, что сотни тысяч российских граждан не выдержали эмоционального давления, которое подпитывалось ложными новостями, что привело к распаду их семей.

Этих последствий можно было избежать, если бы люди придерживались правил информационной гигиены: чувствуя ухудшение эмоционального состояния из-за фейкньюс, обеспечивали себя так называемым "сейфспейс", то есть безопасным пространством; тщательно фильтровали поступающую в их мозг информацию, относясь ко всему с долей скепсиса до тех пор, пока не появятся очевидных доказательств; учились ориентироваться в информационном пространстве и отличать достоверные источники от недостоверных.

Обеспечить себя безопасной зоной в Интернете непросто, но возможно. Прежде всего следует проверить свои подписки в социальных сетях: нет ли там излишне негативных новостных страниц, посты которых опираются преимущественно на личное мнение блогера, а не на доказанные факты? Такие страницы не столько повышают осведомленность, сколько нагнетают обстановку. Для людей с высоким уровнем эмпатии и впечатлительности рекомендуется добавить больше позитивных блогов, связанных с их хобби, юмором и так далее, ведь, как известно, напряженное эмоциональное состояние снижает способность фильтровать нужную информацию. Обеспечив себя сейфспейсом, человек рассуждает более здраво.

Критическое мышление - навык, без которого не обойтись в мире с таким объемом информации, который есть у нас. По данным "Росстата", большую часть телезрителей на сегодняшний день составляют люди в возрасте 65+, то есть те, кто не привыкли к колоссальному количеству новостей, а значит не приспособлены к их тщательной обработке. Именно по этой причине каждый молодой россиянин хоть раз слышал от бабушки сомнительные новости, которые, однако, показались ей правдивыми и впечатлили ее. Однако для поколений Y и Z информационная перегруженность более привычна, и потому такая обстановка предоставляет людям бесконечное поле для развития критического мышления. Эксперты советуют ознакомиться с несколькими мнениями на одну и ту же тему, прежде чем формировать собственное. Этот способ поможет изобразить ситуацию в более обширном виде, а также предоставит почву для размышлений, тем самым помогая избежать слепого доверия. Со временем этот навык разовьется настолько, что человек сумеет анализировать поступающую информацию без сторонней помощи.

Не менее важный фактор существования во всемирной сети - фактчекинг. В некоторых университетах России, например в НИУ ВШЭ, на факультете журналистики уже был введен одноименный курс дисциплин, в рамках которого студенты учатся ориентироваться в Интернете, проверять источники на легитимность, а новости на достоверность с опорой на доказанные факты. Действительно, это умение необходимо развивать будущим журналистам уже с первых шагов обучения, чтобы в дальнейшем избежать распространения тех самых фейкньюс, способных привести к плачевным последствиям. Тем не менее, фактчекинг важен не только для людей, связавших свою жизнь с медиасферой, но и для каждого человека на планете, ведь этот навык снижает риск информационного перегруза, а вместе с тем и его негативное влияние.

В заключение, хочу отметить, что не стоит корить себя за пока слабо развитое умение справляться с обилием ложных новостей в Интернете. Создание безопасного личного пространства во всемирной сети, постоянное ознакомление с мнениями разных экспертов, развитие умения отличать достоверные источники от сомнительных и немного времени на размышления помогут людям обезопасить себя от негативного влияния фейкньюс. Поначалу будет казаться, что невозможно разобраться в областях, с которыми человек никак не связан напрямую, чтобы отличить правду от неправды, но практика в скором развеет эти сомнения.

4 поток

Инфодемия: как нам жить с фейкньюс?

В эпоху расцвета интернета и открытости почти любой информации для любого человека мы все чаще осуждаем телевидение с его навязанной политикой освещения новостей, нафталиновыми передачами и зачастую контентом, ведущим к деградации зрителя. Но, что еще хуже, телевидение, в особенности передачи про мировую повестку и политику вроде "60 минут", "Вечер с Владимиром Соловьевым" нам врут. Одни факты заменяются другими, сюжеты монтируются в угоду необходимому ракурсу освещения новостей.

Это и есть "фейкньюс", что в переводе с английского означает фейковые, неправдивые новости. Одним из ярких примеров самого желтого проявления фейкньюс я бы назвал сюжет в передаче "Вести недели с Дмитрием Киселевым", в этом сюжете при помощи монтажа на стене в комнате ребенка рисунок был изменен с машинок, на пропагандирующие лгбт культуру изображения, все это подавалось в стиле посмотрите как плохо у них, совсем этот запад загнивает. Все выяснилось довольно просто: видео было взято с ютуба, его просто нашли в первоначальном виде. Об этом казусе спрашивал Юрий Дудь на интервью с Киселевым и ведущий конкретно все же не ответил. Фейковые новости не болезнь двадцать первого века - это массовое средство пропаганды которое существует со времен второй мировой войны. Об этом свидетельствует пропагандистский миф о распятом солдате. Британская пресса создала фейкньюс о том, что немецкие солдаты во время сражения на Ипре захватили в плен и распяли солдата из Канадского корпуса. Такая выдумка стала ярким образом, позволяющим привить ненависть к другой стране. Для этого чаще всего и используются фейкньюс - нужно склонить население к определенной,выгодной позиции, например убедить что враг плохой и его надо убивать для того, чтобы победить в войне. В этом даже есть некая хорошая сторона, ведь если абстрактная страна не поднимет патриотический дух и проиграет в войне ее жителям от этого будет только хуже. Вторую цель фейкньюс можно назвать так: повышение у людей лояльности к власти. Перед выборами проявление такого рода фейков особенно заметно: с телевизора беспрестанно хвалят какого-то кандидата, говорят о том, как у нас в стране стало хорошо жить при нем. Для создания образа благополучия в стране пропагандисты находят вторую страну, в которой все очень плохо, и начинают запугивать людей, что без того лидера, за которого надо голосовать, у нас все тоже станет ужасно. В этот же момент происходит сдвиг фокуса внимания - с наших проблем на чужие. Так создается нужная повестка, это заметно по тому, как освещается деятельность Владимира Владимировича Путина. Мне в память, пожалуй навечно, врезалась фраза все того же Дмитрия Киселева: "Россия без Путина нежизнеспособна". Можно еще вспомнить как в нашей стране освещается деятельность Путина, чего стоит одно только легендарное погружение лидера за амфорами.

Таким образом фейкньюс - неправдивые, фейковые новости, не что иное, как оружие в политической борьбе как внутри страны, так и на мировой арене. Это оружие существует уже довольно давно и в двадцать первом веке с одной стороны набирает обороты, с другой стороны становится менее эффективным из-за возможности перепроверить любой факт в интернете.

5 поток

Компьютерные игры: трата времени или ресурс для роста?

ДАВАЙ ПОИГРАЕМ

В эпоху развития технологий стало очевидно: работа большинства людей будет непрерывно связана с компьютерными технологиями. Офисные работники используют ПК для общения с коллегами и обработкой данных в удобной электронной форме, однако с 10-х годов 21 века набирает популярность деятельность видеоблогеров, зарабатывающих на жизнь публикацией развлекательных или информативных роликов на различные темы: от рецептов до интервью.

Наиболее выделяется сфера "летсплея" (от английского выражения "let's play" - давай поиграем), которой интересуются как профессиональные игроки, так и блогеры-любители, в жизни которых виртуальная жизнь играет менее важную роль. Сейчас геймеры буквально захватывают такие крупные площадки, как YouTube и Twitch, публикуя трансляции (стримы) прохождений игр. И можно выделить особую закономерность мира летсплея: чем больше выходит игр, тем больше развлекательного контента публикуют блогеры. Если раньше видеоигры считались тратой времени и способом отдохнуть и "развяться" после работы или учебы, то сейчас они становятся способом

заработка для блогеров-летсплейщиков и возможностью для "раскрутки" своего канала для начинающих пользователей.

Одна из наиболее популярных в 2015-м блогерш с Lifestyle аккаунтом - Саша Спилберг - запомнилась пользователям не только за красочные ролики и влоги, но и за плейлист под названием "Детка-геймер", в котором пользователи могли найти ее прохождения игр. Так, например, начавший более 5 лет назад публиковать записи геймплея, Дмитрий Куплинов (владелец многомиллионного канала Kuplinov Play на площадке YouTube) стал одним из наиболее популярных летсплейщиков у молодежи. Харизма и отточенный навык управления клавиатурой и мышью помогли ему начать набирать миллионы просмотров на каналах. Его пример подводит к мысли: рост для геймеров вполне возможен.

3 P: РАБОТА, РЕКЛАМА, РОСТ

Любой путь начинается с определенных вложений в свою сферу деятельности: поначалу геймеры играют на простых ПК в бесплатные (но популярные) игры, после приобретают более мощные устройства, качественное оборудование для съемки и не боятся тратить доходы на платные игры. Однако рост популярности дает им возможность посещать такие мероприятия, как ComicCon и Игромир (наиболее популярные среди летсплейщиков), где как начинающие, так и более "старые" блогеры заводят связи с компаниями или же открывают для себя новые проекты, где их умения окупаются.

Например, геймерам могут отправить новую разработку в сфере игровых компьютеров на обзор и "раскрутку", а за труд им обещают денежное вознаграждение. Многие видеоролики Дмитрий Куплинов начинает со слов: "На днях мне на почту прислали одну игрушку..." В таких летсплеях он косвенно рекламирует игру и ее разработчика, одной из целей геймера становится попытка вызвать интерес у публики и последующее прохождение ими "игрушек". Интерес подписчиков Дмитрий обычно вызывает "оборванным" прохождением (публикует только часть прохождения), чтобы зрителям было интересно не только посмотреть очередной ролик любимого летсплейщика, но и пройти игру самостоятельно. Кроме того, за рекламой к крупным аккаунтам обращаются и компании, не имеющие отношения к сфере видеоигр. На одном из стримов на Twitch'e блогер, известный как Хесус, рассказывал об опыте работы с компанией лапши быстрого приготовления.

ДОНАТЫ. НЕ О ПОНЧИКАХ

Конечно, популярность канала зависит не только от умений геймера и количества опубликованного контента, но и от фанатов - завсегдаев каждого стрима, активных участников споров в комментариях. Именно они играют ключевую роль в росте летсплейщика, от их реакции зависит заинтересованность новых подписчиков, а также и доход игрока.

Набирает популярность система "донатов" на различных площадках. Донаты - пожертвования на развитие канала, которые отправляют геймерам обычные пользователи сети в благодарность за их работу. Перечисленные суммы можно рассматривать за "плавающую" зарплату, потому как не все блогеры имеют постоянную работу за пределами всемирной сети. По этой причине иногда летсплейщики создают "платный контент", где выкладывают прохождения интересных обществу игр, за которые "не жалко заплатить", либо некоторым стримам дают название, связанное с целью ролика: "на новую клавиатуру", "на PS4", "на игру в Steam'e (в некотором роде это магазин видеоигр, имеющих вместо дисков "ключи" доступа)". Пользователи интернета платят не только за развлекательный контент, но еще и за возможность обратить на себя внимание кумира. Так, к донату можно приложить подпись вроде: "Передай мне привет", "Поздравь меня с Днем рождения". Такие "мелочи" поднимают настроение и, по мнению фанатов, стоят своих денег.

Стоит отметить, что крупные аккаунты проводят и благотворительные стримы, на которых включают опцию доната и, играя, собирают пожертвования, которые отправляют в фонды или на лечение нуждающимся. У канала Kuplinov Play огромная аудитория, что позволяет Дмитрию ежегодно устраивать подобные сборы, заранее зная об успехе видеоролика. По окончании стрима, через несколько дней, летсплейщик в качестве доказательства своих благих побуждений публикует благодарственное письмо с суммой, собранной за несколько часов донатов. На одном из них Куплинов смог собрать 600000 рублей.

ТАКОЙ ЖЕ СПОРТ

Рост геймеров не ограничивается видеороликами и донатами - ежегодно компании устраивают турниры для киберспортсменов с денежным призом. Например, для участия в состязании по игре Dota 2 игроки разных стран участвовали во внутренних турнирах, собирая самую сильную команду, и после

отправлялись на турнир, претендуя на звание Чемпиона. Победа гарантировала популярность, потому как за новостями из мира киберспорта следили и фанаты, и пользователи, далекие от мира виртуальной реальности, но заинтригованные исходом "битвы": люди искали "любимчиков", переживали за команду своей страны, непрерывно проверяли рейтинги команд. В напряжении и проверке на профессионализм киберспорт не уступает футболу и хоккею.

ЖИЗНЬ: ПРОЖЕЧЬ ИЛИ ЗАЖЕЧЬ

В эпоху технологий и растущей популярности площадок для публикации контента любого рода пользователям предоставлены огромные возможности проявить себя, начать зарабатывать на любимом деле. Интерес публики к развлекательному контенту разгорается все сильнее с каждым годом, более того, компьютерные игры ассоциируются у большинства с детством, компании открывают двери для сотрудничества с интересными, необычными, выделяющимися людьми, поэтому превращение хобби в полноценную работу - дело времени

К счастью, все большее количество людей избегает границ, в которых времяпровождение за компьютером - исключительно трата времени. По этой причине игроки, знающие свое дело и готовые развиваться, могут связать жизнь с той сферой, которую еще несколько десятков лет назад только критиковали. Не секрет, что контент летсплейщиков - развлекательный, но и возможность ненадолго сбежать в виртуальную жизнь необходима. И десятки тысяч положительных комментариев от фанатов доказывают это - ежедневно летсплейщики получают слова благодарности за помощь в борьбе с грустью или за "веселые ролики, под которые можно заниматься домашними делами".